

# Le droit de propriété dans les mondes virtuels en droit civil québécois

Par Charles Lupien

Dans le cadre de Legal IT 4.0 – 27 avril 2010



Objets  
virtuels





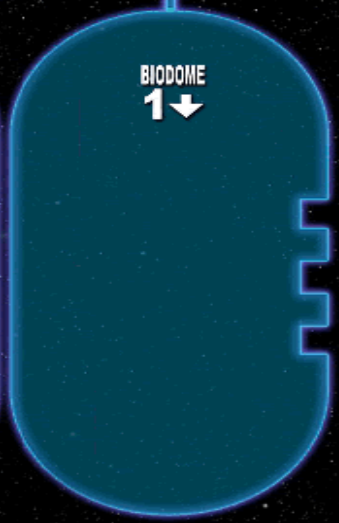
Mind Ark's  
**PROJECT ENTROPIA**  
Version 6.00

Space Station  
Crystal Palace



made by *nebdan*

- Teleport (back to Port Atlantis)
- Auction
- Bar



Stahlsteiner



**300 000\$ US**



# Valeur des transactions (entre utilisateurs)

2006

2 milliard \$ US

2011 (est.)

10 milliard \$ US

# Objectif de la présentation

Tenter de déterminer si un objet virtuel peut être qualifié de BIEN au sens du *Code civil du Québec*

# Création d'un objet virtuel



**UTILISATEUR**



**LOGICIEL  
CLIENT**



**SERVEUR**



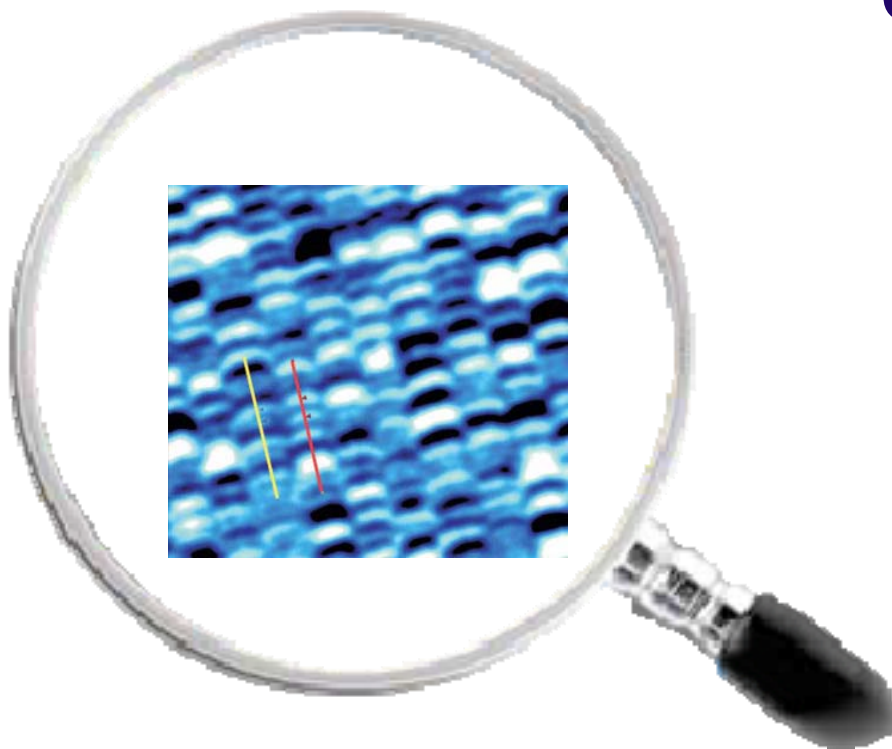
les objets virtuels sont stockés  
sur une

**BASE DE DONNÉES**

inscrite sur le ou les

**DISQUE(S) DUR**

du serveur



modification du  
**CHAMP MAGNÉTIQUE**  
du disque dur à l'aide d'un  
**COURANT ÉLECTRIQUE**  
écrit et lu en  
**LANGAGE BINAIRE**

l'utilisateur possède un

# CONTRÔLE SES OBJETS VIRTUELS

à l'aide du logiciel client

L'utilisateur peut les:

**CONSERVER**

**ÉCHANGER**

**VENDRE**

**DÉTRUIRE, etc.**



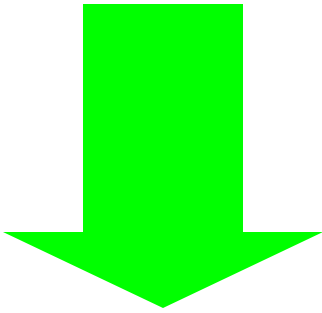
# Clarification

**Droit d'auteur  
vs.  
Droit de propriété**

**DROIT  
D'AUTEUR**



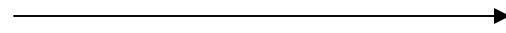
**DROIT DE PROPRIÉTÉ**



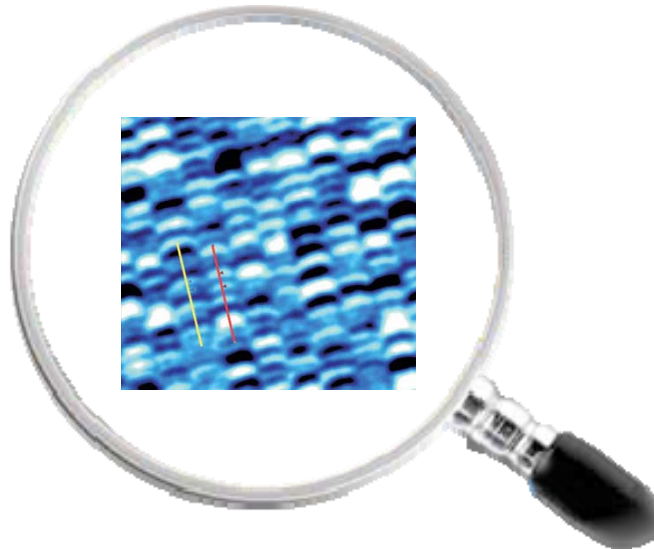
# Première question

**Est-ce qu'un objet virtuel peut être qualifié de CHOSE ?**

**CHOSE**



Avoir une réalité  
physique, concrète



## Deuxième question

**Est-ce qu'un objet virtuel peut être qualifié de BIEN ?**

**BIEN**

**BIEN CORPOREL**

**BIEN INCORPOREL**

**899 C.c.Q.**

**BIEN CORPOREL**

**=**

**CHOSE**

**+**

**Appropriée ou appropriable**

**+**

**Valeur économique**

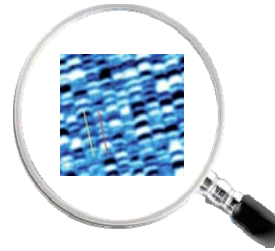
**CHOSE**

+

**Appropriée ou  
appropriable**

+

**Valeur économique**



**300 000\$ US**

**RACCOURCI**

**BIEN CORPOREL**

=

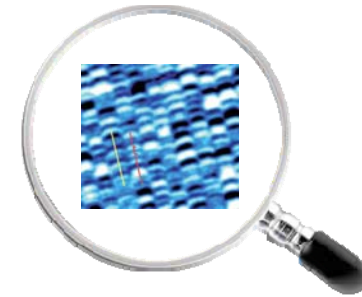
ondes ou énergie

+

maîtrisées par l'être humain  
et mises à son service

**906 C.c.Q.**

ondes ou énergie



+

maîtrisées par l'être  
humain et mises à  
son service



# NOUVELLE CATÉGORIE ?

**BIEN INCORPOREL**

**DROITS**

**AUTRES ACTIFS  
INTANGIBLES ?**



**AUTRES ACTIFS  
INTANGIBLES ?**

**appropriable**

**valeur économique**

**empreinte matérielle  
au travers de laquelle  
il peut être discerné**

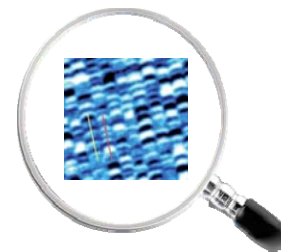
**appropriable**



**valeur économique**

**300 000\$ US**

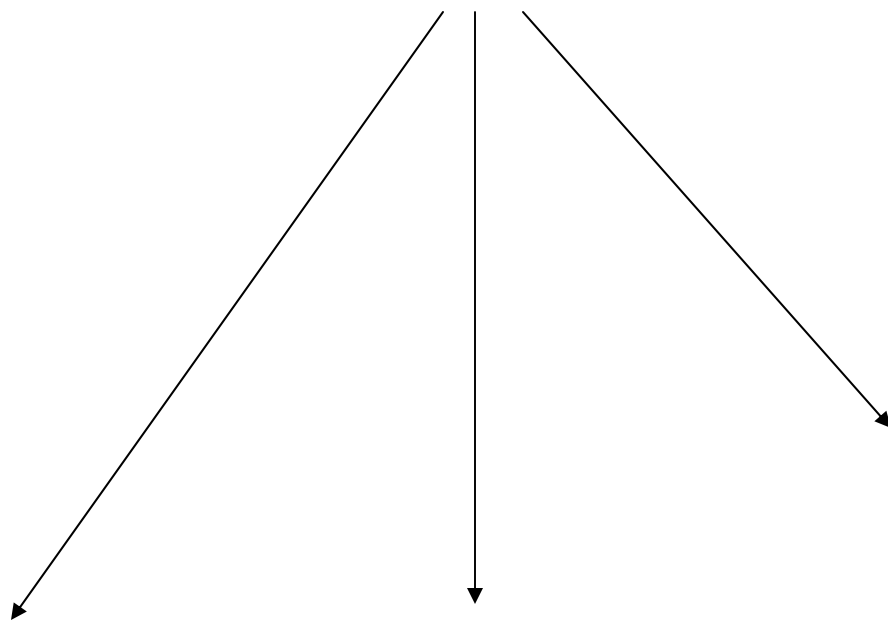
**empreinte matérielle  
au travers de laquelle  
il peut être discerné**



# Question BONUS

**Qui est le propriétaire original de l'objet virtuel ?**

# ACCESSION



**ADJONCTION**



**MÉLANGE**



**SPÉCIFICATION**

# SPÉCIFICATION



+



=



SI



>



=



SI



<



=



**MAIS COMPENSATION !!!**

# Pour approfondir la question...



GILKER, Stéphane et LUPIEN, Charles, *Développements récents en droit du divertissement 2009*, Ed. Yvon Blais, pp.151-216.

**FASKEN  
MARTINEAU**



[www.fasken.com](http://www.fasken.com)